Задание:

У вас команда будет релизить web-приложение "Магазин НЛО" (интернет-магазин по продаже летающих тарелок).

Выберите одну линейную и одну гибкую модель. Выпишите ее и обоснуйте свой выбор.

**Ответ на задание**

**Линейная модель:**

**Линейная модель разработки: Каскадная модель.**

Обоснование выбора:

Каскадная модель разработки предполагает последовательное выполнение этапов разработки, начиная с анализа требований и заканчивая тестированием и сопровождением. Для проекта "Магазин НЛО" это может быть подходящей моделью, поскольку требования к функциональности могут быть четко определены и не подвержены частым изменениям. Этапы разработки в каскадной модели хорошо структурированы, что облегчает управление проектом и обеспечивает ясность в планировании и выполнении работ.

**Гибкая модель разработки: Agile (Scrum).**

Обоснование выбора:

Agile-методологии, такие как Scrum, подходят для проектов, где требования могут изменяться или не полностью определены с самого начала. Для "Магазина НЛО" это может быть важным, поскольку новые идеи или требования могут возникнуть в процессе разработки. Scrum позволяет гибко адаптироваться к изменениям, разбивая процесс разработки на короткие итерации (спринты), после каждого из которых происходит обзор и анализ результатов, что позволяет быстро реагировать на изменения и вносить коррективы в план разработки.